**INTERACCIÓN HOMBRE MAQUINA PARADIGMAS**

Javier Ariza.

{121013} aa121013@ingenieria.sanmartin.edu.co

Fundación Universitaria San Martin

*Resumen*—A través del tiempo han existido grandes avances en la forma como las personas interactúan con sus diferentes maquinas (computadoras), desde la primer computadora electrónica Eniac, pasando por las terminales y teletipos, hasta la manipulación en 3D.

Además cada avance y cada proceso a generando ciertos paradigmas, actualmente existen cuatro paradigmas en cuanto a la interacción este las máquinas y el hombre (La computadora personal o de sobremesa, La realidad virtual, La computación ubicua y La realidad aumentada).

# INTRODUCCIÓN

Este documento quiere dar a conocer los paradigmas que se crean con las diferentes evoluciones que se han generado en las interfaces.

# paradigmas de la interacción hombre maquina

Los paradigmas son modelos de los que se deriva la interacción entre el hombre y la computadora, actualmente hay cuatro paradigmas:

1. *La computadora personal:* Para algunas personas la computadora personal es el invento más frustrante, debido a que es algo muy visible, complejo y controlan el destino de las personas.
2. *La Realidad Virtual:* es aquella interfaz en la que podemos interactuar por medio de gestos y la manipulación de los objetos en 3D, con estas aplicaciones que se maneja con sensores el usuario ve que los elementos en 3D hacen arte de la vida real.
3. *La Computación Ubicada:* Su origen se deriva a partir del año 1991, básicamente se trata de aquellos dispositivo como celulares, tabletas, etc. donde se conectan a servidores para poder acceder a la información
4. *La Realidad Aumentada:* Trata de reducir las interacciones con el ordenador utilizando la información que se encuentra en el medio ambiente, esto permite una Mejorar la interacción con el mundo real, integrar un ordenador que ayude a realizar las actividades realizadas, con tecnologías como un cascos de visualización y audición que permita al hombre aumentar dichos sentidos, también ordenadores corporales, etc.

# Conclusiones

Podemos concluir que a través de los años el hombre se al esforzado para poder hacer la vida más fácil con respecto a la interacción entre las personas y las maquinas, se ha encargado de realizar interfaces más amigables, fáciles y más llamativas para el servicio de la sociedad, además se observa que cada día se quiere mejorar y cumplir mejores expectativas para poder conseguir interacción por medio de las manos, gestos y la voz, interfaces que nos ayudaran a nosotros los usuarios a tener una “comunicación” y manejo más ameno, además esto ayudara a personas discapacitadas para que también puede utilizar las máquinas de una forma más fácil.

referencias

1. <http://sg.com.mx/content/view/1005>
2. http://es.slideshare.net/ximenatabares/paradigmas-de-interaccion-usuariomquina